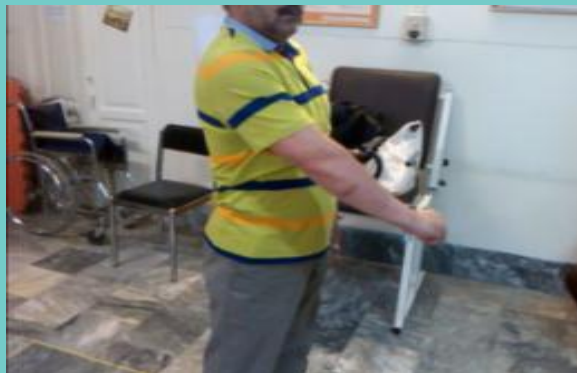
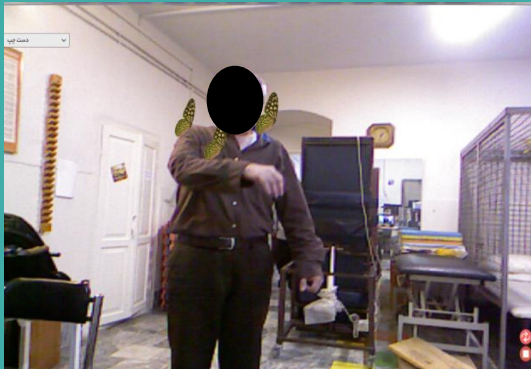


بازی پروانه

توضیحات: تعدادی پروانه در قسمت های از بدن بیمار قرار می گیرند که باید با انجام حرکات مورد نظر این پروانه ها را از بدن خود دور بکند.

حرکات: فلکشن/اکستنشن آرنج با سوپینیشن آرنج، دور کردن و خم کردن افقی شانه



نرم افزار توانبخشی مجازی

نرم افزار توانبخشی مجازی تمرین های فیزیوتراپی را در قالب بازی برای توانبخشی اندام فوقانی (شانه و بازو) بیماران سخته مغزی فراهم می کند. حرکات موجود در این بازی ها براساس روش برانستروم انتخاب شده است.

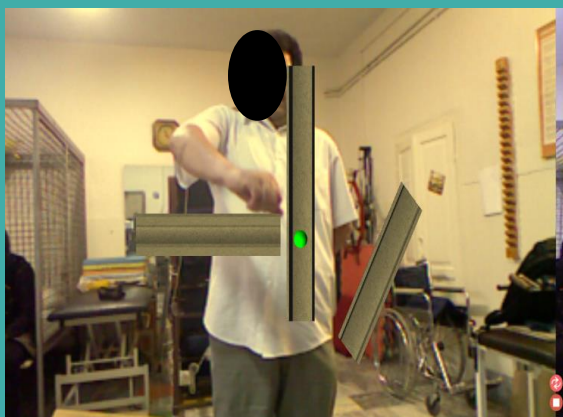
این روش به عنوان یک روش مکمل در کنار سایر تمرین های فیزیوتراپی مورد استفاده قرار می گیرد.

این بازی ها باعث ایجاد انگیزه و پایبند بودن به برنامه درمانی در توانبخشی می شوند.

لوله ها

توضیحات: در این بازی بیمار باید یک جسم سبز را از داخل سه لوله هدایت بکند و با رسیدن جسم سبز به انتهای لوله، لوله ها ناپدید می شوند.

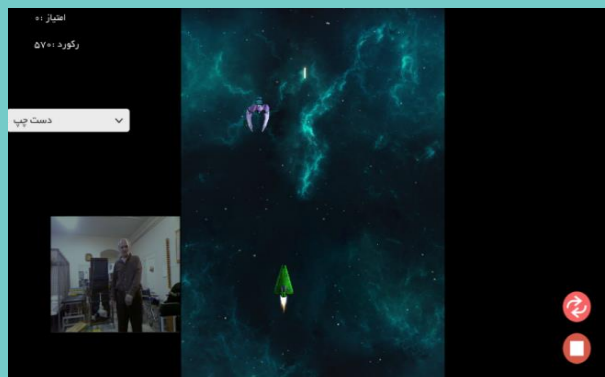
حرکات: فلکشن/اکستنشن آرنج، سوپینیشن آرنج، دور کردن و نزدیک کردن افقی شانه



جنگ فضایی

توضیحات: در این بازی کاربر با دست خود سفینه فضایی را هدایت کرده و از برخورد با شهاب سنگ ها جلوگیری می کند. و با زدن شهاب سنگ ها امتیاز آن برای کاربر حساب می شود.

حرکات: فلکشن/اکستنشن شانه همراه با اکستنشن آرنج، اداکشن/ابداکشن افقی شانه همراه با آرنج باز



بازی برف

توضیحات: در این بازی بیمار با دراز کردن دست های خود به جلو دانه های برف را گرفته و در مدت زمان مشخص شده برای آن تعداد برف های گرفته شده محاسبه می شود. چالش مورد استفاده در این بازی استفاده از زمان است. به ازاء هر ده امتیاز سرعت پایین آمدن دانه های برف زیاد می شود.

حرکات: فلکشن/اداکشن شانه، خم و راست کردن آرنج، دور کردن افقی و نزدیک کردن افقی شانه همراه با سوپینیشن آرنج

